

— PROTOTYPING



In dieser Phase dürft Ihr mit euren Händen arbeiten! Stellt eure beste(n) Idee(n) in Form eines Prototyps dar. Euer Prototyp kann alles sein - ein Produkt, ein Prozess, eine Geschichte... lasst eurer Fantasie freien Lauf.

Aktivitäten:

- Entscheidet euch, welche eurer Ideen Teil des Prototyps werden sollen
- Erstellt euren Prototyp mit den mitgebrachten Materialien
- Bereitet eine kurze 2 Minuten-Präsentation vor, in der ihr den anderen Teams euren Prototypen vorstellt

Regeln:

- Seid kreativ und experimentiert - trial and error
- Keine Sorge, falls es nicht von Anfang an funktioniert - fail early and improve
- Fangt einfach an und probiert Dinge aus - don't overthink it

Was ihr benötigt:

- Prototypingmaterial
- Teamgeist und viel Kreativität

Gesamte Zeitvorgabe: ~ 45 Minuten

